

恭喜以下論文稿件通過審查。

主辦單位已寄發入圍通知信給各稿件審查聯絡人，請盡速回覆主辦單位。

詳細議程表請[由此連結](#)下載

以下公告通過審查之論文名稱(以發表順序排列)

論文類(共計 8 件)：

- 《您是為我好》表現父母期望造成子女求學歷力之繪本創作
- 中國動畫學派美學探究
- **BuBuBubble**：一個建立於傳統 PC 操控環境的觸控視訊遊戲
- 應用數位雕刻之腳色模型——以 Zbrush 製作遊戲腳色為例
- 「後人類」議題於新媒體藝術創作之研究
- **Facebook**：臺灣圖文創作者的新平臺
- 動態圖像應用於頻道包裝之設計模式建構——以公視整體頻道包裝專案為例
- 智慧型手機操作虛擬攝影機應用與探討

創作類(共計 3 件)：

- 融入臺中地方文化之行動裝置遊戲創作
- 動態商標設計的創作思維：以元智大學資訊傳播系動態商標設計為例
- 《移動風景》360°環場互動影像創作與研究