

# 國立臺灣藝術大學多媒體動畫藝術學系動畫藝術碩士班課程科目學分表

(104 級適用)

## 一、教育目標：

### 1、動畫學術研究

強化人文創意與數位美學的精神內涵，培養具備影音文化學術研究與實作人才。

### 2、動畫創作

因應國際數位科技發展趨勢，培養具備動畫知能的創意設計人才。

## 二、專業核心能力綱目

A、文化美學涵養

B、創意思考設計

C、動畫創作藝能

D、國際交流能力

## 三、修業年限：二年至四年

1、畢業學分數：45學分（含碩士論文6學分），

授予學位：藝術碩士（MFA）。

2、至本系碩士班以外（含院選修及跨院、所或校際）研究所修習相關課程，得承認為畢業學分，本系碩士班最多採認其中9個學分。

### 修習類別：

類別		學分數	說明
院課程	必修	0	
	選修	3	學院所開設之選修科目，各系所碩士班研究生，至少必須選修一門課程（3學分），始得畢業。
專業課程	必修	9	
	選修	21	
	補修課程	0	非本科系入學者需補修大學部課程，但不列入畢業學分數
跨系（校、院、所）課程		3	至少必須選修一門課程（3學分），最多採認其中6個學分
外語檢定			本系研究生畢業前需通過相當於英檢中級（複試）程度以上之外語鑑定考試。 或必須修習本校開設之「研究生英語專班」課程6學分及格（學分費另計，且修習學分數不列入畢業總學分數）及格，始得畢業。
碩士論文		6	申請碩士研究或創作論文學位考試者，須有一部作品入選本系系展，且曾公開發表論文或展演作品，始得參加考試。

四、系必修課程學分時數表：

課程名稱	學分	時數	第一學年		第二學年		備註
			上	下	上	下	
專題講座 Seminar	3	3	3				合班
研究方法 Research Methods	3	3		3			合班
新媒體動畫專業英文 English in New Media and Animation	3	3			3		合班
小計	9	9	3	3	3	0	

五、系選修課程學分時數表：

課程名稱	學分	時數	第一學年		第二學年		備註
			上	下	上	下	
電腦動畫研究（一） Studies on Computer Animation (I)	3	3	3				
互動設計應用於動畫專題 Interactive Design in Animation	3	3	3				
獨立動畫創作 Workshop for Independent Animation	3	3	3				
實驗動畫研究與創作 Experimental Animation Research and Practice	3	3	3				合班
動畫專案製作與實習 Practical Training for Animation Project	3	3	3				
錄像動畫 Video Animation	3	3	3				
3D 動畫專題創作（一） 3D Animation Project (I)	3	3	3				
質性研究法 Qualitative Research	3	3	3				合班
音樂啟發性設計研究 Music-Inspired Design Research	3	3	3				合班

課程名稱	學分	時數	第一學年		第二學年		備註
			上	下	上	下	
動畫音樂研究 Animation Music Research	3	3	3				
3D 動畫程式設計 3D Animation Scripting	3	3	3				
電腦動畫研究 (二) Studies on Computer Animation (II)	3	3		3			
電腦動畫專題 Special Project on Computer Animation	3	3		3			
遊戲設計研究 Research on Game Design	3	3		3			合班
動畫應用於互動表演專題 Animation in Interactive Performance	3	3		3			合班
動畫編劇 Scriptwriting for Animation	3	3		3			
動畫專案企劃 Animation Project Development and Preproduction	3	3		3			
動畫影展研究與實務 Research and Practice on Animation Festival	3	3		3			
網際網路技術與應用 Internet Technology and Application	3	3		3			合班
3D 動畫專題創作 (二) 3D Animation Project (II)	3	3		3			
動畫美學 Animation Aesthetics	3	3		3			合班
數位音效實務與研究 Digital Sound Effect Practice and Research	3	3		3			
電腦繪圖專題 (一) Special Topics on Computer Graphics (I)	3	3			3		
遊戲企劃 Game Proposal	3	3			3		合班

課程名稱	學分	時數	第一學年		第二學年		備註
			上	下	上	下	
網路動畫互動語言 Computer Language in Internet-Animation	3	3			3		
網站企劃與實作 Web Planning and Practice	3	3			3		合班
跨領域創作專題 Interdisciplinary Art Project	3	3			3		合班
動畫影片研究 Studies on Animated Film	3	3			3		合班
動畫導演 Animation Direction	3	3			3		
動畫與行為藝術 Animation and Performance Art	3	3			3		
動畫專題研究 Research on Animation	3	3			3		
電腦繪圖專題（二） Special Topics on Computer Graphics（II）	3	3				3	
互動式網站設計 Interactive Web Site Design	3	3				3	合班
動畫分鏡 Storyboarding for Animation	3	3				3	
視覺文化研究 Visual Culture Research	3	3				3	
策展專題 Curatorial Project	3	3				3	
專案管理與國際行銷 Project & Distribution Management	3	3				3	合班
小計	111	111	33	33	27	18	選修課程視實際需求開設