

# 國立臺灣藝術大學多媒體動畫藝術學系新媒體藝術碩士班課程科目學分表

(104 級適用)

## 一、教育目標：

### 1、學術研究

強化人文創意與數位美學的精神內涵，培養具備新媒體學術研究與實作人才。

### 2、藝術創作

因應國際數位科技發展趨勢，培養具備新媒體知能的跨領域數位影音創作人才。

## 二、專業核心能力綱目

A、文化美學涵養

B、研究與企劃能力

C、新媒體應用能力

D、創作與整合能力

E、國際交流能力

## 三、修業年限：二年至四年

1、畢業學分數：45學分（含碩士論文6學分），

授予學位：藝術碩士（MFA）。

2、至本系碩士班以外（含院選修及跨院、所或校際）研究所修習相關課程，得承認為畢業學分，本系碩士班最多採認其中9個學分。

### 修習類別：

類別		學分數	說明
院課程	必修	0	
	選修	3	學院所開設之選修科目，各系所碩士班研究生，至少必須選修一門課程（3學分），始得畢業。
專業課程	必修	9	
	選修	21	
	補修課程	0	非本科系入學者需補修大學部課程，但不列入畢業學分數
跨系（校、院、所）課程		3	至少必須選修一門課程（3學分），最多採認其中6個學分
外語檢定			本系研究生畢業前需通過相當於英檢中級（複試）程度以上之外語鑑定考試。或必須修習本校開設之「研究生英語專班」課程6學分及格（學分費另計，且修習學分數不列入畢業總學分數）及格，始得畢業。
碩士論文		6	申請碩士研究或創作論文學位考試者，須有一部作品入選本系系展，且曾公開發表論文或展演作品，始得參加考試。

四、系必修課程學分時數表：

課程名稱	學分	時數	第一學年		第二學年		備註
			上	下	上	下	
專題講座 Seminar	3	3	3				合班
研究方法 Research Methods	3	3		3			合班
新媒體動畫專業英文 English in New Media and Animation	3	3			3		合班
小計	9	9	3	3	3	0	

五、系選修課程學分時數表：

課程名稱	學分	時數	第一學年		第二學年		備註
			上	下	上	下	
人機介面研究 Studies on User Interface	3	3	3				
數位藝術與美學研究 Research on Digital Art and Aesthetics	3	3	3				
網際網路程式設計 Internet Programming	3	3	3				
實驗動畫研究與創作 Experimental Animation Research and Practice	3	3	3				合班
錄像藝術 Video Art	3	3	3				
電子影音裝置藝術 Electronic Media Installation Art	3	3	3				
質性研究法 Qualitative Research	3	3	3				合班
音樂啟發性設計研究 Music-Inspired Design Research	3	3	3				合班
互動聲音研究 Interactive Sound Research	3	3	3				
遊戲開發程式設計(一) Game Development Programming (I)	3	3	3				

課程名稱	學分	時數	第一學年		第二學年		備註
			上	下	上	下	
遊戲設計研究 Research on Game Design	3	3		3			合班
互動裝置藝術專題 Interactive Installation Art Project	3	3		3			
動畫應用於互動表演專題 Animation in Interactive Performance	3	3		3			合班
網路藝術專題 Net Art Project	3	3		3			
網際網路技術與應用 Internet Technology and Application	3	3		3			合班
網路多媒體程式設計 Computer Language in Internet-Multimedia	3	3		3			
新媒體藝術創作專題 New Media Art Project	3	3		3			
新媒體藝術與創意策略 New Media Art and Creative Strategies	3	3		3			
動畫美學 Animation Aesthetics	3	3		3			合班
多媒體音樂研究 Music for Multimedia Research	3	3		3			
互動音像設計 Interactive Sound and Image Design	3	3		3			
遊戲開發程式設計(二) Game Development Programming (II)	3	3		3			
論文導讀 Literature Review	3	3			3		
遊戲企劃 Game Proposal	3	3			3		合班
跨領域創作專題 Interdisciplinary Art Project	3	3			3		合班
網站企劃與實作 Web Planning and Practice	3	3			3		合班
動畫影片研究 Studies on Animated Film	3	3			3		合班

課程名稱	學分	時數	第一學年		第二學年		備註
			上	下	上	下	
新媒體與臨場藝術 New Media and Live Art	3	3			3		
開放軟體程式設計 Open Source Software Programming	3	3			3		
數位內容產業研究 Studies on Digital Content Industry	3	3				3	
網路應用研究 Research on Web Application	3	3				3	
互動數位表演創作專題 Interactive Digital Art Project	3	3				3	
校外實務研究 Project Research of Internship	3	3				3	
新媒體藝術國際交流與企劃 New Media Art International Exchange and Planning	3	3				3	
互動式網站設計 Interactive Web Site Design	3	3				3	合班
當代藝術思潮 Trend of Contemporary Art	3	3				3	
互動程式設計 Interactive Programming	3	3				3	
專案管理與國際行銷 Project Management and International Marketing	3	3				3	合班
小計	114	114	30	36	21	27	選修課程視實際需求開設