

2007 Siggraph Taipei 國際學術研討會

論文類入圍名單

編號	創作名稱	作者
B001	網站動態圖像與視覺設計表現之研究	張凱勛
B002	台灣 3D 動畫產業競爭力分析-以電影市場為導向	高士爵
B003	有關 Flash 動畫中各種影像的蒐集之研究	陳繁紳、游耿能
B005	先進的科技、復古的語彙-數位擬真電影初探	林玲遠
B006	數位互動裝置與觀者感官模式之探討-以 TONE TUBE 作品為例	郭政忠、趙國松、楊傑綸
B009	3D 寫實 CG 人物頭像模型與純藝術人物描繪技術關係研究	吳冠雄
B011	影像扭曲結合動態現在視差在材質貼圖的應用	吳彥儒
B012	虛擬攝影棚於台灣新聞媒體的應用發展	黃家彰
B013	電腦動畫運鏡與故事結構之研究	吳佩芬、范光義

創作類入圍名單

編號	創作名稱	作者
A001	擇	陳逸書
A004	《音像台北》視覺音樂研究創作	李孟龍
A005	Working mouse	石乙茜、李佳穎、周麗玲
A006	樹精 Dryad	范宜善
A012	以虛擬實境網頁的互動情境展演自然科學知識	顧益忠、詹政達
A013	2008 正式開戰 2008 Play Ball	吳孟修、高嫵婷、施宜君
A014	以台灣鄉土童玩為題材之 3D 動作遊戲創作《囡仔咪》	李俊逸
A016	Under Table	陳韻如
A018	數位授權之影音創作-以多媒體電子書「趨吉辟邪」為例	鄭惠文、謝顯丞
A019	Rubik`s show	陳俊霖
A025	MONSTER	楊智瑋
A027	Travel Diary	Keng-Ming Liu

若對以上名單有任何問題，歡迎來信洽詢。

國立台灣藝術大學多媒體動畫藝術學系

2007 Siggraph Taipei 議事組組長 陳俏君

MAIL: s829452@hotmail.com